

# VIRTUAL MERCENARIES

**WANTED**

**WIR SUCHEN FÜR  
DIE HERSTELLUNG  
EINES TRAILERS:**

FACIAL MOTION CAPTURE  
FACIAL CREATURE MODELLING  
REALISTIC FACIAL RIGGING  
ENVIRONMENT ARTISTS

# SHORT FILM



## **VISUELLES**

Virtuelle Welten  
Gamevisuals  
Animated Interviews



## **STIMMUNG**

Computerspiel ähnlich  
Cineastische Environments  
Episch vs. Dokumentarisch



## **TECHNICAL ASPECTS**

Benutzung von Gametechnologie  
Facial Motion Capture  
Facial Modelling/Rigging und  
Environment Artists

## **VIRTUAL MERCENARIES – SÖLDNERWELTEN**

Drei animierte Soldaten berichten von  
der Arbeit in ihrem Game.

Irgendwann schweifen sie ab und erzählen von  
ihren Traumwelten und surrealen Zukunftsvisionen.  
In diese Fantasien mischen sich zunehmend  
historische Begebenheiten.

Handelt es sich wirklich um virtuelle Spielfiguren?  
Sind das die Geschichten realer Soldaten?

Eine cineastische virtuelle Entdeckungsreise durch  
die Bildwelt historischer und moderner Schweizer Söldner.

## **CONTACT**

**Noah Bohnert** – Produzent – [noah@letterbox-collective.com](mailto:noah@letterbox-collective.com)

**Yoav Parish** – Regisseur – [info@parish.ch](mailto:info@parish.ch)